

KINKYGIRLS™

CONSENSO 2.0

CONSENSO 1.0

Gli elementi essenziali del consenso sono:

- Il consenso deve essere **NECESSARIO**
- Il consenso deve essere **LIBERO**
- Il consenso deve essere **ENTUSIASTA**
- Il consenso deve essere **INFORMATO**
- Il consenso deve essere **REVOCABILE**
- Il consenso deve essere **SPECIFICO**

SI PUO' NON ESSERE IN GRADO DI ESPRIMERE CONSENSO?

- Tutte le parti partecipanti (2+) devono essere in piena capacità di esprimere consapevolmente il proprio consenso
- Cause di incapacità del soggetto:
 - Stato alterato, ad es. a causa dell'assunzione di alcol o sostanze stupefacenti
 - Stato di alterazione emotiva, inclusa quella provocata dal gioco (effetto di endorfine, adrenalina etc.)

A causa dell'alterazione provocata dal gioco, le negoziazioni (specie se si gioca insieme per la prima volta) vanno fatte prima del gioco

CONSENSO VIZIATO

- Se una persona non è in grado di esprimere consenso a causa di uno stato alterato, si configura un caso di **CONSENSO VIZIATO**
 - Il consenso viziato è un termine giuridico, che può aiutarci a comprendere alcune criticità nei rapporti e negoziazioni in ambito BDSM
- La regolamentazione contrattuale di un rapporto giuridico non si può avere senza una volontà conforme delle due o più parti negoziali, **non c'è contratto senza consenso, vale a dire senza accordo** (art. 1325 numero 1).
 - Di vizi del consenso si parla nell'articolo 1427 del codice civile che, recita: *«Il contraente, il cui consenso fu dato per **errore**, estorto con **violenza** o carpito con **dolo**, può chiedere l'annullamento del contratto secondo le disposizioni seguenti.»*
Questi sono i tre gli elementi in grado di alterare la reale volontà del contraente, determinandone appunto un vizio.

I VIZI DEL CONSENSO

- ERRORE
- DOLO
- VIOLENZA

I VIZI DEL CONSENSO: ERRORE

- Falsa rappresentazione della realtà e dunque alterata convinzione soggettiva che determina la viziata volontà del soggetto.
- **Mancata o inefficace comunicazione dei limiti, delle capacità, dei desideri**
 - *Es.: non stabilire una safeword*
- **Errore nella valutazione dei rischi (fisici e psicologici) rispetto alle pratiche**
 - *Es.: non comunicare stati di salute che possono avere effetto sul gioco (come avere il ciclo)*
 - *Es.: non rimuovere indumenti infiammabili durante il gioco con fiamme libere*

I VIZI DEL CONSENSO: DOLO

- Condotta che induce a sottoscrivere un contratto, o un altro qualsiasi atto, che se non fosse stato ingannato, se non fosse stato raggirato, non avrebbe mai stipulato.
- Risultato del **dolo** è **l'inganno**.
- **Falsa rappresentazione o sottrazione di informazioni necessarie per le parti**
 - *Es.: omettere o sminuire uno stato di alterazione in seguito all'assunzione di sostanze (alcol, droghe)*
 - *Es.: millantare molta esperienza in pratiche poco conosciute o che si è iniziato da poco a praticare*

I VIZI DEL CONSENSO: VIOLENZA

- La Violenza ingenera nel soggetto una paura di esporre sé o i suoi beni ad un male ingiusto e notevole; questa condizione psicologica induce la vittima a sottoscrivere atti che determinano un vizio del consenso, in quanto la stipula dell'atto avviene da una viziata volontà a causa di una paura indotta.
- Risultato della **violenza** è la **paura**.
- **Manipolazione fisica e/o emotiva**
 - *Es.: porre il consenso ad una pratica non voluta come condizione per altre desiderate (ricatto)*
 - *Es.: far leva sul senso di inadeguatezza e/o la paura dell'abbandono per ottenere il consenso*